AW106 AWS Discovery Day: Introduction to Prompt Engineering

Kurzbeschreibung:

Der AWS Discovery Day ist eine kostenfreie virtuelle Veranstaltung, die das Thema Prompt Engineering vorstellt und den Umgang mit ML-Modellen behandelt.
Die 1-stündige Veranstaltung **AW106 AWS Discovery Day: Introduction to Prompt Engineering** wurde für Prompt-Ingenieure, Datenwissenschaftler und Entwickler konzipiert, um Einblicke in die Erstellung und Optimierung von Prompts für verschiedene ML-Modelle zu ermöglichen. Die Teilnehmer lernen die Grundlagen von Basismodellen, Konzepte des Prompt-Engineering und grundlegende Prompt-Techniken kennen.

Zum gebuchten Termin wird qSkills eine 30-minütige Frage-Antwort Runde mit dem Trainer anbieten, um Themen aus dem vorab bereitgestellten Recording des Webinars zu besprechen.

Gerne können Sie uns Ihre Fragen auch vorab per Email zukommen lassen. Abhängig vom Frageaufkommen, kann es sein, dass wir nicht alle Fragen in einer Session beantworten können.

Zielgruppe:

Der **AW106 AWS Discovery Day: Introduction to Prompt Engineering** richtet sich an:

- Prompt-Ingenieure
- Datenwissenschaftler
- Entwickler

Voraussetzungen:

Für die Teilnahme am **AW106 AWS Discovery Day: Introduction to Prompt Engineering** gibt es keine Voraussetzungen.

Sonstiges:

Dauer: 1 Tage

Preis: 0 Euro plus Mwst.

Ziele:

In diesem kostenlosen **AW106 AWS Discovery Day: Introduction to Prompt Engineering** lernen Sie Folgendes:

- Identifizierung der grundlegenden Konzepte von FMs und LLMs
- Definition von Prompt-Engineering und Ermittlung der besten Verfahren für die Gestaltung effektiver Prompts
- Identifizierung der grundlegenden Arten von Prompt-Techniken, einschließlich Zero-Shot-, Some-Shot-, und CoT-Techniken

Für Teilnehmer dieser Veranstaltung empfiehlt sich die Teilnahme an folgenden weiterführenden Kursen:

- AW330 Developing Generative AI Applications on AWS

Inhalte/Agenda:

- ♦ **Grundmodelle und große Sprachmodelle**
  - ♦ ◊ Wie funktioniert ein Basismodell?
    ◊ Ausbildung von FMsli>
    ◊ Arten von FMs
    ◊ Große Sprachmodelle
    ◊ Transformer-Architektur
    ◊ Neuronale Netze
    ◊ LLM Anwendungsfälle
- ♦ ◊
- ♦ **Schlüsselkonzepte des Prompt Engineering**
  - ♦ ◊ Feinabstimmung und Prompt-Engineering
    ◊ Elemente eines Prompts
    ◊ Bewährte Verfahren für die Gestaltung effektiver Prompts
    ◊ Praxis mit Prompts
- ♦ ◊
- ♦ **Grundlegende Prompt-Techniken**
  - ♦ ◊ Zero-Shot-Prompting
    ◊ Few-shot-Prompting
    ◊ Gedankenketten-Prompting
- ♦ ◊